* glfwSet\*\*\*Callback : 윈도우에서 발생하는 이벤트들에 대한 콜백함수를 셋팅.
* glClear : framebuffer 초기화.
* glClearColor: framebuffer를 클리어할 색상 설정
* glSwapBuffer: 더블 버퍼링을 위해 백과 프론트 버퍼를 스왑하는 함수.
* glViewPort: 렌더링 영역 표시
* State Setting : glViewPort나 glClearColor는 셋팅해주면 context 내에 상태를 저장해 놓는 함수 들이다.
* State using function : glClear와 같이 glClaerColor에 셋팅해놓은 상태값들을 가져와 사용하는 함수를 말한다.